

# Réaliser un meuble

Par l'équipe des copeaux.asso

## Introduction.

Nous allons au fil des mois créer une suite d'articles visant à balayer les différentes étapes de la réalisation d'un meuble. C'est une tâche de longue haleine, et tous les membres de l'association, de près ou de loin y participeront ne serait ce que par leurs encouragements. Mais au fait, une équipe de passionnés, n'est ce pas cela ?

Nous tenons toutefois à réclamer votre indulgence pour tous ces articles à venir en vous rappelant, que nous sommes pour la plupart autodidactes dans le domaine du bois, et donc que nous sommes sujets à ne pas appliquer systématiquement toutes les règles de l'art. Nos trucs et astuces parfois les remplacent avantageusement.

## Les étapes.

L'objectif est un article par mois. Les articles seront axés sur la réalisation d'un magnifique buffet deux corps réalisé physiquement par notre ami Cyrille1969.

Cette démarche nous permettra de parler de dessin, de fiche de débit, de délignage, de dégauchissage, de rabotage, de toupillage d'assemblage etc. etc. jusqu'à la finition et le rangement des assiettes dans le vaisselier; enfin presque !



# Réaliser un meuble

Par l'équipe des copeaux.asso

## Définir son besoin.

Avant d'en arriver au dessin ci-dessus, tout un cheminement de créativité doit être fait. Madame souhaite un meuble pour mettre dans sa salle à manger. Oh la belle histoire, elle est la seule à le voir, et donc tout débute par la mise en forme de cette idée géniale.

Pour cela, un seul moyen, créer un schéma à main levée sur un bout de papier afin de visualiser le futur meuble, un corps, deux corps, combien de portes, des tiroirs ?? quel style, etc. etc..

On va passer à une prise de cote du futur emplacement de ce meuble, et donc des dimensions d'ensemble vont naître.

L'idée se matérialisant le schéma devient croquis et donc avant projet. Un conseil, à ce stade, posez tout, crayons et papiers et laissez mûrir une petite semaine.

Soit vous allez continuer un peu plus tard, soit vous allez vous rendre chez votre marchand de meuble.

Notez que c'est la solution que nous préférons, car à ce stade nous arrêtons d'écrire des articles. Non ? vous restez avec nous ? OK on continue ! vous l'aurez voulu.

## Réalisation du dessin de projet.

Il défini avec exactitude la solution retenue, les formes les dimensions d'ensemble les cotes sont en millimètres. On doit pouvoir définir les types de moulures, le détail extérieur des portes, des côtés, des pieds, des tiroirs etc. etc.

Pour mémoire, un plan réalisé à plat doit comporter au moins 3 vues pour bien définir un objet et plus si nécessaire :

- \* vue de face (c'est ce que je vois quand je suis placé face à l'objet).
- \* vue de côté (ou de droite ou de gauche)
- \* vue de dessus.

Ce que je vois est en trait fort, ce que je ne vois pas est en trait pointillé.

### Cube de projection

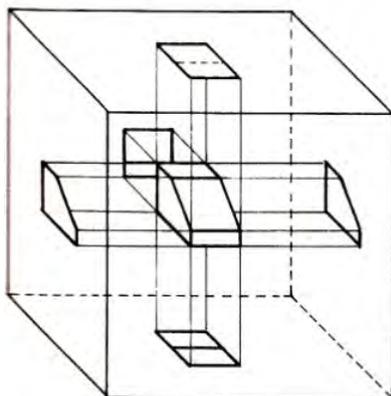
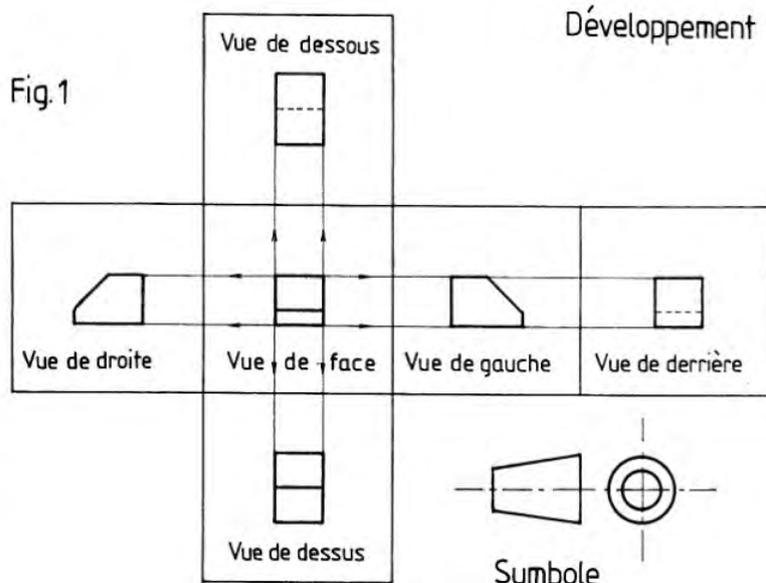


Fig.1



# Réaliser un meuble

Par l'équipe des copeaux.asso

## Et si on utilisait Sketchup ?

En général, c'est à ce stade que le grand Sketchup arrive. C'est quoi ce truc !!

C'est un outil de dessin d'architecture génial mis à notre disposition (à nous pauvres boiseux) par monsieur Google, et en plus tenez vous bien il est gratuit dans sa version allégée, amplement suffisante pour nous.

Alors là, du coup, c'est le top, j'en connais même qui ont délaissé l'atelier pour faire des plans rendez vous compte.

En tout cas, sachez qu'à l'association, nous avons tout ce qui faut de bonnes volontés et de patience pour vous aider dans votre initiation à son utilisation ou pour vous donner les bonnes adresses de forum.

Plus besoin de vue de dessus de vue de côté, c'est en perspective que nous dessinons, et que je te tourne et je te retourne le modèle pour tout voir. Le top je vous dis !

En tout cas, avec cet outil, on arrive à définir précisément chaque sous ensemble portes, tiroirs etc.etc. , et donc à faire la gamme de chaque pièce afin d'obtenir la fiche de débit.

Mais là, c'est une autre histoire et il faudra avant choisir les moyens dont nous disposons pour lier les pièces entre elles. Rendez vous dans le prochain dossier.

Quelques liens vers Sketchup :

[http://www.systemed.fr/Forum/forum\\_posts.asp?TID=14930&PN=1](http://www.systemed.fr/Forum/forum_posts.asp?TID=14930&PN=1)

[http://www.abvent.com/software/sketchupro/fr\\_tutoriaux.php#](http://www.abvent.com/software/sketchupro/fr_tutoriaux.php#)

<http://forums.sketchucation.com/>